



REGULAMIN MISTRZOSTW POLSKI HOBBY HORSE W WKKW

1. Zawody Hobby Horse w konkurencji Wszechstronnego Konkursu Konia Wierzchowego rozegrane zostaną w dniu 22-23.06.2024 na Hipodromie im. 14 Pułku Ułanów Jazłowieckich w Morawie, 58-150 Strzegom.
2. W zawodach Hobby Horse prawo startu mają zawodnicy w wieku 8-18 lat, którzy zgłoszą się poprzez panel na stronie livejumping.com do 20.06.2024 do godz. 12.00 oraz zarejestrują się i uiszczą opłatę w wysokości 50zł od jednego startu w dniu zawodów w godz. 8.00-10.00. Zgłoszenia po terminie wiążą się z dodatkową opłatą 25zł.
3. Ilość miejsc jest ograniczona, decyduje kolejność zgłoszeń.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wcześniejszego zamknięcia panelu i nieprzyjęcia zgłoszeń po terminie oraz do wznowienia zgłoszeń w przypadku wolnych miejsc.
5. Zawodnicy będą podzieleni na 2 kategorie wiekowe:
 - 8-11 lat (wysokość przeszkód do 55cm)
 - 10-18 lat (wysokość przeszkód do 65cm).Wiek liczony jest rocznikowo, zawodnicy mają obowiązek posiadania dokumentu tożsamości potwierdzającego datę urodzenia (legitymacja szkolna, dowód osobisty, paszport).
6. Zawodnik ma prawo do max. dwóch startów dziennie w jednej lub dwóch kategoriach wiekowych.
7. Zawodnicy startują na własnym Hobby Horsie spełniającym poniższe wymogi: format A3 / A4 i co najmniej 60 cm długości (od ucha do końca kijka). Organizator zapewni Hobby Horse na czas startu uczestnikom nie posiadającym własnych Hobby Horse.
8. Zawodnik ma obowiązek startowania w obuwiu sportowym i posiadania numeru startowego podczas wszystkich przejazdów na przodzie ciała, w widocznym miejscu, np. klatce piersiowej. Organizator zapewni numerki, które będą do odebrania w biurze zawodów Hobby Horse po uiszczeniu opłaty (tylko gotówką w Biurze Zawodów w dniu startów).
9. Zawody Hobby Horse w WKKW rozgrywane są w trzech próbach, podobnie jak oryginalna konkurencja Wszechstronnego Konia Wierzchowego:
 - ujeżdżenie – oceniane na styl
 - skoki – na sekundy karne i czas
 - cross – na sekundy karne i czas.O końcowej klasyfikacji decyduje łączna ilość punktów karnych uzyskanych we wszystkich trzech próbach.
10. Konkursy o randze Mistrzostw Polski zostaną rozegrane w niedzielę (23.06.2024) w dwóch kategoriach wiekowych: 8-11 lat (wysokość przeszkód do 55cm), 10-18 lat (wysokość przeszkód do 65cm).



UJEŹDŻENIE

W próbie ujeżdżenia zawodnicy mają do pokonania test na czworoboku o wymiarach 6mx12m, według programu zamieszczonego poniżej:

1. **A** Wjazd kłusem, zatrzymanie w **X**, ukłon, ruszyć kłusem na wprost.
2. **C** W lewo.
3. **E** Zagalopowanie.
4. **B** Przejście do stępa.
5. **C** Przejście do kłusa.
6. **HXF** Zmiana kierunku po przekątnej w kłusie wyciągniętym.
7. **A** Przejście do stępa.
8. **E** Zagalopowanie.
9. **B** Przejście do kłusa.
10. **A** Na linię środkową.
11. **X** zatrzymanie, ukłon, zjechać z czworoboku.

W niższej kategorii wiekowej (8-11 lat) program może być czytany przez opiekuna w trakcie przejazdu. Każdy z ruchów będzie oceniany przez sędziego w skali 1-10 (gdzie 10 to najwyższa możliwa do otrzymania nota). Dodatkowo oceniane będą styl, precyzja i wrażenie ogólne jako dodatkowa nota.

SKOKI

Druga próba – **skoki przed przeszkody** polega na pokonaniu parkuru złożonego z kilku przeszkód o wysokości 55-65cm (drewniane tyczki oparte na stojakach). Przejazd rozpoczyna się w momencie przecięcia linii startu zaznaczonej celownikami i kończy w momencie przecięcia linii mety, oznaczonej w ten sam sposób. Od startu do mety zawodnicy muszą pokonywać przeszkody w konkretnej kolejności pomiędzy flagami zaznaczającymi przeszkody. Podczas skoku przez przeszkodę czerwoną flagę należy mieć po prawej stronie, a białą po lewej. Za każdą zrzutkę na przeszkodzie, do czasu przejazdu doliczane są 4 sekundy karne.



Pomylenie trasy przejazdu skutkuje eliminacją. Obowiązkiem zawodnika jest utrzymywanie Hobby Horse'a pomiędzy udami przez cały przejazd. Jeśli zawodnik nie przestrzega tego obowiązku, zostaje ukarany 4 sekundami karnymi na każdy nieprzepisowy skok, które dodawane są do czasu próby skoków. Za upadek zawodnika lub konia nie są egzekwowane kary - zawodnik sam karze się czasem. Punkty karne za czas naliczane są w odniesieniu do najkrótszego przejazdu z dokładnością do setnych sekundy, tj. są równe różnicy czasu (w sekundach) najszybszego zawodnika do każdego kolejnego.

Przykład:

Zawodnicy mają czasy kolejno:

1. 25,85s, 2. 23s, 3. 27,27s + 4 sekundy za zrzutkę= 31,27s;

Zatem ich punkty karne za czas będą wyglądać następująco:

1. 2,85pkt, 2. 0pkt, 3. 8,27pkt.

CROSS

Trzecią próbą jest **cross – tzw. próba terenowa**, która polega na pokonaniu trasy złożonej z kilku drewnianych przeszkód o wysokości 40-50cm w jak najkrótszym czasie. Przeszkody mają konstrukcję stałą, bez możliwości popętnienia zrzutki. Przejazd rozpoczyna się w momencie przecięcia linii startu zaznaczonej celownikami i kończy w momencie przecięcia linii mety, oznaczonej w ten sam sposób. Od startu do mety zawodnicy muszą pokonywać przeszkody w konkretnej kolejności pomiędzy flagami zaznaczającymi przeszkody. Podczas skoku przez przeszkodę czerwoną flagę należy mieć po prawej stronie, a białą po lewej. Pomylenie trasy przejazdu skutkuje eliminacją. Eliminacja oznacza brak możliwości startu w próbie skoków. Obowiązkiem zawodnika jest utrzymywanie Hobby Horse'a pomiędzy udami przez cały przejazd. Jeśli zawodnik nie przestrzega tego obowiązku, zostaje ukarany 4 sekundami karnymi na każdy nieprzepisowy skok, które dodawane są do czasu próby crossu. Za upadek zawodnika lub konia nie są egzekwowane kary - zawodnik sam karze się czasem.

Punkty karne za czas naliczane są w odniesieniu do najkrótszego przejazdu z dokładnością do setnych sekundy, tj. są równe różnicy czasu (w sekundach) najszybszego zawodnika do każdego kolejnego.

Przykład:

Zawodnicy mają czasy kolejno:

1. 25,85s, 2. 23s, 3. 27,27s;

Zatem ich punkty karne za czas będą wyglądać następująco:

1. 2,85pkt, 2. 0pkt, 4,27pkt.

11. Zawody mają charakter towarzyski i zabawowy. Zawodnicy w próbie skoków przez przeszkody i próbie terenowej mogą poruszać się biegiem klasycznym.

12. Końcowa klasyfikacja będzie opierać się o sumę punktów karnych z 3 prób, przy czym wygra zawodnik z najmniejszym bagażem punktowym. Nie przewiduje się rozgrywek.



13. Zawodnicy zobowiązani są dostarczyć zgodę rodzica lub opiekuna prawnego na udział w zawodach przed pierwszym startem.
14. Zawody będą odbywać się każdego dnia w godz. 8.00-17.00. Szczegółowy program zostanie opublikowany w dniu 20.06.2024 po godz. 16.00 na stronie www.livejumping.com oraz fanpage OJ Stragona na Facebooku.
15. Listy startowe zostaną opublikowane w dniu 21.06.2024 o godz. 12.00 na stronie www.livejumping.com
16. Wyniki zawodów będą dostępne na stronie www.livejumping.com
17. DO WYGRANIA ARAKCYJNE NAGRODY RZECZOWE! Szczegółowa lista nagród zostanie opublikowana osobnym komunikatem nie później niż 1 czerwca 2024 na fanpage OJ Stragona na Facebooku.

!!! ZAPRASZAMY DO RYWALIZACJI W I MISTRZOSTWACH POLSKI HOBBY HORSE W WKKW !!!